



المهارات الرقمية الصف الثالث متوسط الفصل الدراسي الأول

١٤٤٦ هـ

مذكرة أوراق العمل

	الاسم /
	الفصل /

الوحدة الأولى

الأمن السيبراني



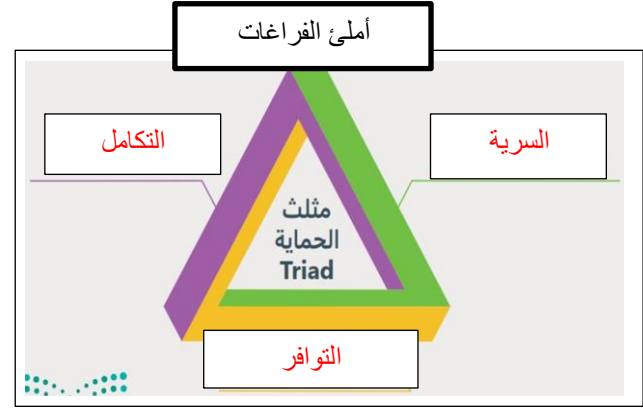


اكتب المصطلح المناسب أمام العبارة المناسبة

- مفهوم الأمن السيبراني حماية أجهزة الحاسب والشبكات والبرامج والبيانات من الوصول غير المصرح به
- أهمية الأمن السيبراني تزداد بزيادة أهمية البيانات والمعلومات المتوفرة عبر الشبكة وضرورة توافرها للمستخدمين دون انقطاع
- مثلت الحماية CIA الهدف الأساسي التركيز على توفير حماية متوازنة للمعلومات من حيث سريتها وتكاملها وتوافرها

أنواع الجرائم الإلكترونية

انتحال شخصية الضحية واستخدام بياناته لأجراء عمليات مالية أو غير قانونية.	سرقة الهوية
تشمل التهديدات عبر البريد الإلكتروني أو الرسائل المسببة في وسائل التواصل الاجتماعي.	المضايقات عبر الإنترنت
عبر برامج ضارة يمكنهم تسجيل نشاط الحاسب لمراقبة النشاط عبر الإنترنت.	التسلل الإلكتروني
محاولة التطفل على الحياة الشخصية كاختراق الحاسب الشخصي أو قراءة رسائل البريد.	انتهاك الخصوصية
يتقمص المجرم الإلكتروني دور جهة موثوقة يتعامل معها الضحية.	الاحتيال الإلكتروني



الهجمات الإلكترونية

حجب الخدمات الموزع

يتم استخدام العديد من أجهزة الحاسب أو الشبكات لإغراق موقع ويب أو خادم مما يجعل الدفاع ضده أكثر صعوبة

هجوم حجب الخدمات

يقوم جهاز حاسب واحد أو شبكة بإغراق موقع أو خادم مما يؤدي إلى إرباكه وجعله غير متاح للمستخدمين

هجوم الوسيط

يتطفل فيه المهاجم بين اتصال المستخدم والتطبيق ويجلس في منتصفه متظاهراً بأنه الطرف الآخر

الفرق بين الاختراق الأمني والهجمات الإلكترونية

الاختراق الأمني يحدث عند تجاوز طرف غير مصرح به لتدابير الحماية للوصول لمناطق محمية في النظام ، الهجمات الإلكترونية هي محاولات لسرقة المعلومات أو كشفها أو تعطيلها أو إتلافها.

التدابير التي ينصح باتخاذها للوقاية من الجرائم الإلكترونية

التحديث الدوري للبرامج

استخدام برامج مكافحة الفيروسات

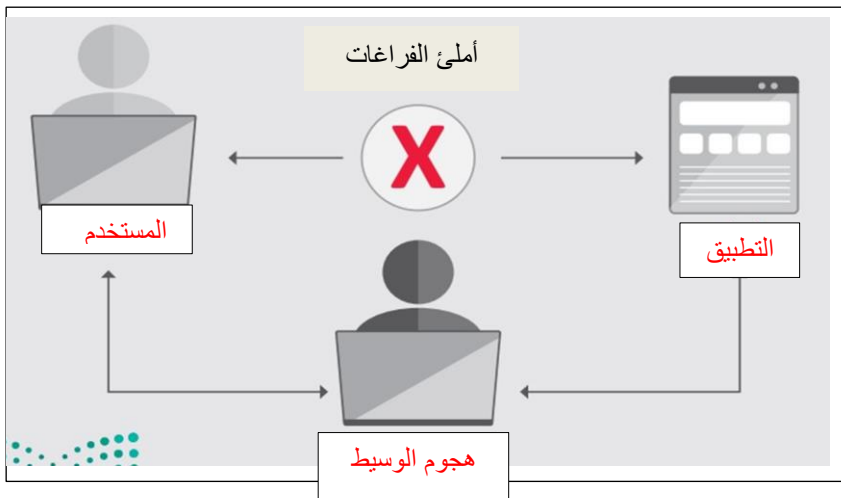
التواصل الرقمي الحذر

استخدام كلمات المرور القوية

التحقق الثنائي أو المتعدد

النسخ الاحتياطي الدوري للبيانات

تجنب استخدام شبكات الواي فاي العامة





هجوم الفدية

تم تصميمه لقفّل جهاز الحاسب او منع الوصول إلى ملفاتك لابتزاز الضحية بدفع الاموال مقابل الغاء تأمين القفل.

البرمجيات الضارة

تعد الفيروسات إحدى أبرز البرمجيات الضارة التي يتم تثبيتها على جهاز الحاسب دون موافقة المستخدم او معرفته.

وجود بطء في أداء جهاز الحاسب	الكشف عن البرمجيات الضارة
لا تتغير إعدادات أمان متصفحك	الوقاية من البرمجيات الضارة
عرض الحاسب لمجموعة كبيرة من النوافذ المنبثقة	الكشف عن البرمجيات الضارة
لا تضغط على الاعلانات المنبثقة الخاصة بتحسين أداء الحاسب	الوقاية من البرمجيات الضارة
احصل على البرنامج المطلوب مباشرة من المصدر	الوقاية من البرمجيات الضارة
استنزاف بطارية الحاسب المحمول بسرعة أكبر مما ينبغي	الكشف عن البرمجيات الضارة
افحص وحدات التخزين الخارجية قبل استخدامها	الوقاية من البرمجيات الضارة
عرض رسائل خطأ متكررة	الكشف عن البرمجيات الضارة
التوقف عن التسوق الإلكتروني واستخدام الخدمات المصرفية على الحاسب	التعامل مع البرمجيات الضارة
إرسال رسائل بريد إلكتروني لم نكتبها	الكشف عن البرمجيات الضارة
ثبت وحدت برامج مكافحة الفيروسات واستخدام جدار الحماية	الوقاية من البرمجيات الضارة
الاستعانة بالدعم الفني من خلال الاتصال بالشركة المصنعة لجهازك	التعامل مع البرمجيات الضارة

ضع المصطلح المناسب أمام كل عبارة

الكشف عن البرمجيات الضارة

الوقاية من البرمجيات الضارة

التعامل مع البرمجيات الضارة

ضع علامة √ أو X :

١	تفهرس شبكة الإنترنت صفحات الويب ومحتوى الويب شهرياً كحد أدنى.	X
٢	أثناء استخدامك للإنترنت فأنك تترك وراءك آثاراً رقمية يمكن أن تستخدم بشكل قانوني لتتبع أنشطتك.	√
٣	عند استخدامنا لمتصفح الويب لا يتم حفظ المعلومات من مواقع الويب في ذاكرة التخزين وملفات تعريف الارتباط.	X
٥	يتم تشغيل خاصية حفظ كلمة المرور افتراضياً ولكنك يمكنك إيقافها أو مسح كلمات المرور المحفوظة.	√
٦	إضافات المتصفح عبارة عن حزم صغيرة من التعليمات البرمجية التي توفر ميزة إضافية لمتصفح المواقع.	√
٧	ليس مهم حذف ملفات تعريف الارتباط عند استخدامك لأجهزة الحاسب العامة.	X
٨	يجب عليك التحقق من صحة حساب من يقوم بإضافتك كصديق عبر وسائل التواصل الاجتماعي.	√
٩	يجب قراءة سياسية الخصوصية لمنصات الشبكات الاجتماعي .	√
١٠	يجب ان تتجنب نشر ما يمكن أن يسيء لدينك وقيمك ووطنك وأخلاقك.	√

الوحدة الثانية

قواعد البيانات





مكونات قاعدة البيانات

قاعدة البيانات

هي مجموعة من البيانات المخزنة بشكل منظم و مترابط يسمح بالوصول إليها وتعديلها وإدارتها بسهولة.

الجدول

السجل

الحقل

إنشاء قاعدة البيانات

تصميم قاعدة البيانات

تحليل المتطلبات

تحديد المتطلبات

مراحل بناء قاعدة البيانات

صيانة قاعدة البيانات

اختبار قاعدة البيانات

اختر الاجابة الصحيحة:

١	لإنشاء قاعدة بيانات خاصة بدرجات الطلبة ستستخدم برنامج :				
أ	مايكروسوفت اكسل	✓	مايكروسوفت أكسس	ج	مايكروسوفت وورد
٢	يمكنك إنشاء جدول جديد وذلك باستخدام :				
أ	طريقة واحدة	✓	طريقتين	ج	ثلاثة طرق
٣	تصنيف يحدد نوع البيانات التي يمكن تخزينها في حقل أو عمود من الجدول :				
أ	كمية البيانات	✓	أنواع البيانات	ج	سهولة البيانات
٤	توجد نافذة خصائص الحقل في المساحة المخصصة لإنشاء الحقول :				
أ	أعلى	ب	أسفل	ج	بجانب
٥	حقل يجب إكماله بقيمة قبل التمكن من حفظ السجل :				
✓	الحقل المطلوب	ب	الحقل الأساسي	ج	الحقل الأول
٦	أي الحقول يمكنك استخدامه كمفتاح أساسي في قاعدة البيانات:				
أ	الاسم	ب	تاريخ الميلاد	✓	السجل المدني
٧	حقل أو مجموعة من الحقول تكون قيمته مطابقة لقيمة مفتاح أساسي في جدول آخر ويستخدم للربط بين الجداول				
أ	المفتاح الفرعي	✓	المفتاح الأجنبي	ج	المفتاح العلوي
٨	العلاقة بين جدول الطالب وجدول البيانات الطبية مثال على :				
أ	علاقة رأس بأطراف	✓	علاقة رأس برأس	ج	علاقة أطراف بأطراف
٩	واجهة رسومية تمكّن المستخدم من إدخال البيانات المحفوظة وتحريرها وعرضها في قاعدة البيانات:				
✓	النماذج	ب	الاستعلام	ج	الجدول
١٠	التعامل مع قاعدة البيانات بشكل أفضل وأكثر فعالية يتم من خلال :				
أ	الجدول	✓	النماذج	ج	التقارير

الاستعلام

سؤال محدد تطبقه على قاعدة البيانات لاسترجاع بيانات محدده بحيث يتم الوصول الى المعلومات التي تريدها وفق معايير تحددها.

مزايا استخدام الاستعلام

عرض السجلات التي تستوفي المعايير المحددة

جمع البيانات من عدة جداول

عرض بيانات الحقول المحددة فقط

ضع علامة √ أو X :

√	١	إذا أردت العثور على جزء محدد من المعلومات فعليك تصفية السجلات وتحديد التي تريد عرضها باستخدام الاستعلام.
X	٢	إنشاء الاستعلام عن طريق علامة تبويب إنشاء - مجموعة استعلامات- عرض الاستعلام.
√	٣	إذا حفظت استعلاماً يمكنك إعادة شغله دون إعادة إنشائه.
√	٤	حفظ الاستعلام يتم عن طريق علامة تبويب استعلام- حفظ.
X	٥	فرز نتائج الاستعلام يكون تصاعدياً في مايكروسوفت أكسس.
X	٦	يتم استخدام الاستعلامات فقط لإنشاء التقارير في مايكروسوفت أكسس.
X	٧	يمكن تشغيل الاستعلام مرة واحدة فقط.
√	٨	يمكن للاستعلام سحب البيانات من عدة جداول.
√	٩	لإنشاء استعلام في جداول متعددة يجب إنشاء علاقة بين الجداول أولاً.
X	١٠	لا يمكن تعديل اسم الاستعلام بعد إنشائه.

التقرير

التقرير في قاعدة البيانات أداة تستخدم لعرض البيانات وطباعتها بأشكال وتنسيقات مختلفة وجذابة.

طرق انشاء التقارير في قاعدة البيانات

عرض التصميم

التقرير التلقائي

معالج التقرير

اكتب المصطلح المناسب أمام العبارة المناسبة

تجميع البيانات

فرز البيانات

تسمية التقرير

تعديل التقرير

تخطيط التقرير

- تجميع البيانات يساعدك في تقارير مايكروسوفت أكسس على فهم كميات كبيرة من البيانات
- فرز البيانات يساعدك في تقارير مايكروسوفت أكسس على تنظيم البيانات وتقديمها بطريقة واضحة
- تخطيط التقرير يوفر العديد من الفوائد بما في ذلك المظهر الاحترافي وإمكانية القراءة المحسنة والاتساق والكفاءة
- تسمية التقرير تُعد ميزة جيدة يمكن أن تساعدك في تحديد الهوية والتنظيم والوضوح والاتصال والتكامل
- تعديل التقرير يؤدي إلى تحسين وسهولة قراءة التقرير



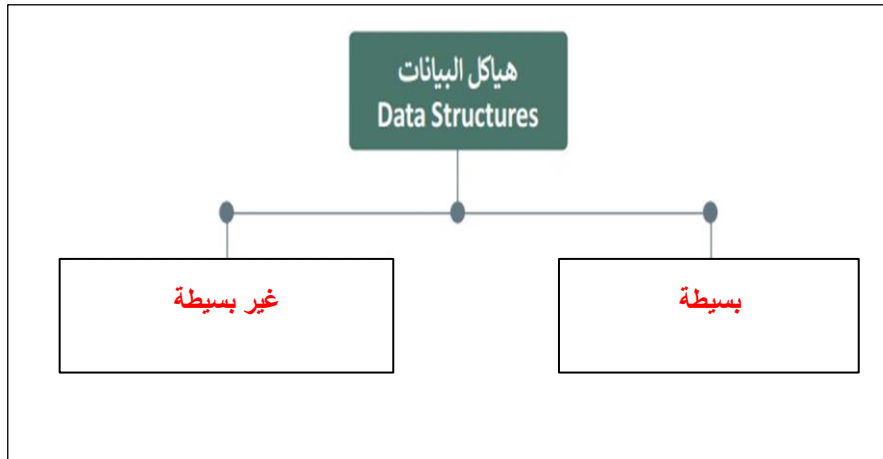
مزايا استخدام التقارير

- عرض البيانات بشكل مرني ومطبوع على ورق
- تنسيق وتلخيص وتقسيم البيانات إلى فئات يسهل قراءتها واستخلاص المعلومات منها

الوحدة الثالثة

البرمجة المتقدمة في بايثون





هياكل البيانات

تُخزن أجهزة الحاسب البيانات بكفاءة وسرعة عالية وتعالجها بدقة. وتعد هياكل البيانات وسيلة لتخزين وتنظيم البيانات في الذاكرة

اكتب المصطلح المناسب أمام العبارة المناسبة

Max ()
Sum ()
فهرسة القوائم
List قائمة
هياكل البيانات الخطية

- **قائمة list** تُعد أحد أكثر هياكل البيانات الخطية استخداماً في بايثون
- **فهرسة القوائم** يتميز كل عنصر في القائمة برقم تسلسلي فريد يحدد موقعه داخل القائمة
- **Max()** دالة تُرجع قيمة أكبر عنصر في القائمة
- **Sum()** دالة تُرجع مجموع عدة عناصر
- **هياكل البيانات الخطية** تخزن عناصر البيانات بصورة متسلسلة أو متتالية

ضع علامة ✓ أو X :

✓	١	تُكتب القوائم في بايثون بين أقواس مربعة.
X	٢	تضيف دالة <code>append()</code> عنصراً جديداً في بداية القائمة.
X	٣	تُحذف دالة <code>remove()</code> جميع عناصر القائمة.
✓	٤	هيكل الصف البياني يوصف بأنه هيكل بيانات غير قابل للتعديل.
X	٥	في القوائم توجد القيم داخل أقواس دائرية ().

المكتبة البرمجية

مجموعة من التعليمات البرمجية المدمجة سابقاً في لغات البرمجة وتستخدم لتقليل الوقت المستغرق في البرمجة الفعلية

النماذج البرمجية

حزمة من الملفات تحتوي على مقاطع برمجية يتم استيرادها إلى البرنامج لتنفيذ وظائف مختلفة وامتدادها يكون عادة "py"

من أمثلة النماذج البرمجية القياسية في بايثون	واجهة المستخدم الرسومية	معرفة خصائص الحاسب ونظام التشغيل	السلفاء	أوبن بيكسل
أهمية النماذج البرمجية	إعادة استخدام المقطع البرمجي	تساعد في تنظيم المشروعات وتقسيمها		

ضع علامة √ أو X :

١	يمكن كتابة المكتبة البرمجية بأي لغة برمجة.	√
٢	مكتبة بايثون القياسية واسعة للغاية وتقدم مجموعة واسعة من النماذج البرمجية.	√
٣	توجد النماذج البرمجية داخل الدوال في المكتبات القياسية.	X
٤	لاستيراد النماذج البرمجية إلى البرنامج يكون عن طريق إضافة سطر أوامر في أعلى المقطع البرمجي.	√

اكتب المصطلح المناسب أمام العبارة المناسبة

نموذج sys

نموذج os

نموذج dir()

نموذج math

نموذج time

- نموذج os الهدف منه مساعدة المطور في معرفة المزيد عن النظام الخاص بجهاز المستخدم ومشغل بايثون
- نموذج sys يُعد مثلاً جيداً على النموذج القابل لإعادة الاستخدام
- نموذج dir() دالة مفيدة لمعرفة محتويات النموذج البرمجي ويمكن استدعائها على أي كائن لمعرفة الإجراءات التي تدعمها.
- نموذج math يعرف هذا النموذج بعض الدوال الرياضية الأكثر شيوعاً
- نموذج time نموذج برمجي معروف متاح في بايثون للعمل مع الأوقات.

مميزات إنشاء المقطع البرمجي الخاص بك

- يلائم المقطع البرمجي الخاص بك **احتياجاتك الحقيقية**.
- يمكنك التحكم الكامل بالمقطع البرمجي والقيام بالتغييرات بنفس **اللحظة** عند الضرورة.
- المقطع البرمجي الخاص بك أكثر **موثوقية**.

ضع رقم الأمر أمام الوصف الصحيح لإنشاء شاشتك الخاصة

الوصف	الأمر
عند استيراده يتم استيراد جميع الدوال المنتمية لهذا النموذج	١ <code>pygame.display.update()</code>
تهيئة جميع دوال <code>pygame</code> التم يتم استدعاؤها	٢ <code>screen.fill(colorName)</code>
فتح نافذة بالحجم (x,y) وحفظها في متغير <code>screen</code>	٣ <code>colorName = (r,g,b)</code>
تعريف متغير اللون في نظام RGB	٤ <code>screen = pygame.display.set_mode((x,y))</code>
عرض جميع الرسومات الخاصة بك منذ آخر استدعاء	٥ <code>pygame.init()</code>
تعبئة الشاشة باللون المحدد	٦ <code>import pygame</code>

فهرس حزمة بايثون

مستودع برامج خاص ببايثون ، يستخدم مدير حزم بايثون فهرس حزمة بايثون كموقع افتراضي للبحث عن حزمة ثم يثبت ويدير حزم البرامج المكتوبة بلغة البايثون.

اكتب وصف اوامر تحميل الخلفية في النافذة

الوصف	الأمر
تحميل صورة جديدة من ملف	<code>background=pygame.image.load("file name").convert()</code>
وضع صورة داخل صورة اخرى	<code>window.blit(background,(x,y))</code>
تحديث الشاشة لعرض الرسومات	<code>pygame.display.update()</code>

واجهة المستخدم الرسومية GUI

نوع من أنواع واجهة الحاسب الرسومية التي تسمح لك بالتفاعل مع جهاز حاسب أو جهاز آخر باستخدام الصور والرموز والعناصر الرسومية الأخرى بدلاً من النص فقط

النموذج البرمجي تكينتر

يحتوي على نصوص برمجية جاهزة يمكن استخدامها في برنامج دون الحاجة إلى كتابتها

ضع رقم الأمر أمام الوصف الصحيح لإنشاء نافذة الرسم الخاصة بك

الوصف	الأمر
يستورد نموذج تكينتر البرمجي	١ from tkinter import *
ينشئ نافذة أساسية جديدة	٢ canvas.pack ()
يضبط لون وحجم الخلفية	٣ window=Tk ()
يضع كل العناصر على النافذة	٤ canvas=Canvas(bg="color", width=500,height=350)

الغرض الرئيسي من نموذج ألوان RGB

استشعار الصور وتمثيلها وعرضها في الأنظمة الإلكترونية مثل التلفزيون وأجهزة الحاسب.

وظائف المقاطع البرمجية التالية :

رسم مستطيل

رسم مثلث

رسم شكل بيضاوي

رسم مضلع

```
from tkinter import*
window=Tk()
canvas=Canvas(bg="teal",width=600,height=400)
canvas.pack()
canvas.create_line(240,20,160,100,320,100,240,20)
window.mainloop()
```

رسم مثلث

```
from tkinter import*
window=Tk()
canvas=Canvas(bg="teal",width=600,height=400)
canvas.pack()
canvas.create_rectangle(100,150,400,250,width=3,
outline="coral",fill="white")
window.mainloop()
```

رسم مستطيل

```
from tkinter import*
window=Tk()
canvas=Canvas(bg="white",width=300,height=300)
canvas.pack()
points=[100,80,180,80,220,150,180,220,100,220,60,150],
canvas.create_polygon(poits,fill="green")
window.mainloop()
```

رسم مضلع

```
from tkinter import*
window=Tk()
canvas=Canvas(bg="teal",width=600,height=300)
canvas.pack()
canvas.create_oval(50,50,300,300,width=3)
window.mainloop()
```

رسم شكل بيضاوي

إعداد المعلم

طاهر قريش حيدر



abu_7amdd